DIGITALNI SUSTAVI

Rad s mišem

*Miš obično ima dvije tipke:*

* *primarnu tipku (obično lijeva tipka) i*
* *sekundarnu tipku (obično desna tipka) i*
* *kotačić za pomicanje koji olakšava pregled sadržaja većeg od veličine prozora.*

Lijeva tipka miša

* Lijevi klik najčešće služi za odabir (obilježavanje) stavke (uređaja, mapa i datoteka) ili otvaranje izbornika.
* Dvoklikom pokrećemo programe i otvaramo mape

Desna tipka miša

* Desnim klikom na ikonu otvara se skočni izbornik kojim saznajemo o dodatnim mogućnostima ikona (male sličice) odnosno programa ili uređaja koje reprezentiraju (predstavljaju).

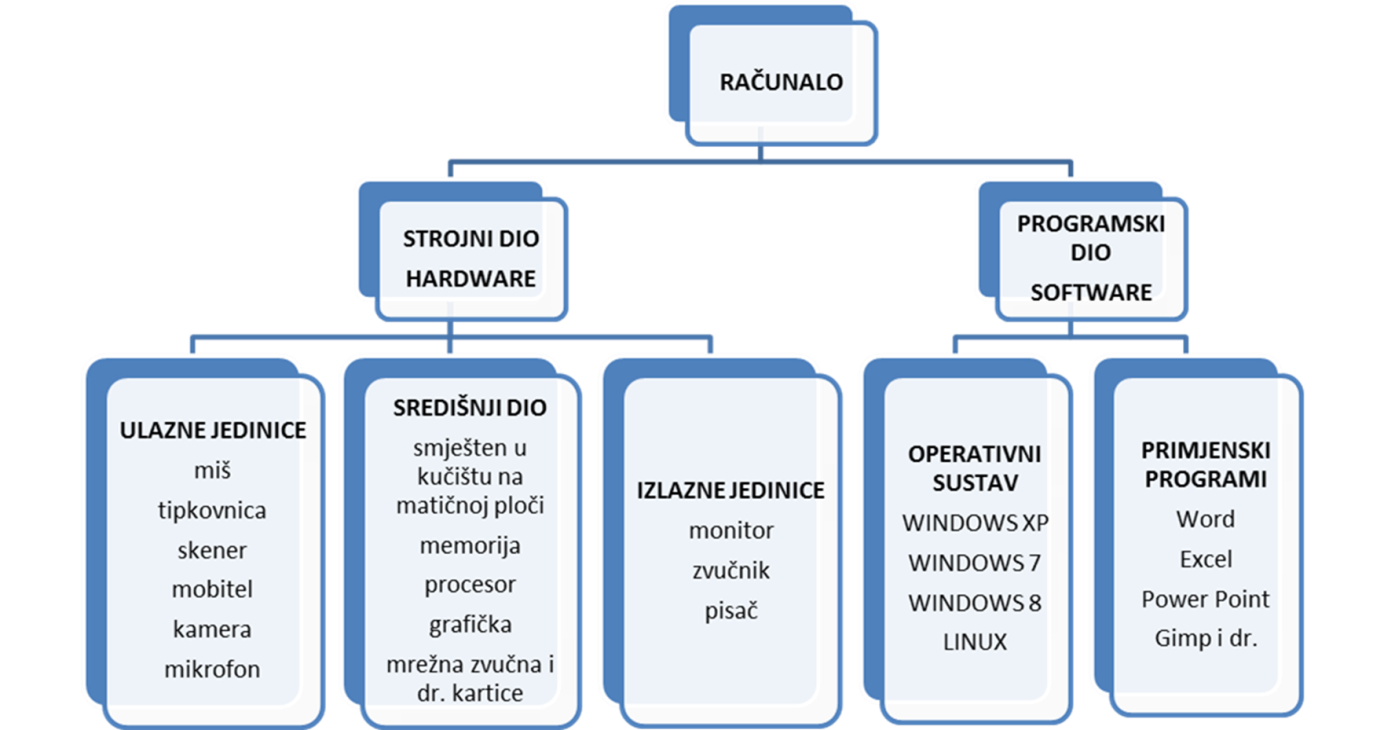
Tehnika povuci i spusti

* Tehnika povuci i spusti (*Drag and Drop*) najčešće služi premještanju mapa i datoteka na drugo mjesto ili premještanje prozora i ikona na radnoj površini ili površini prozora.

Kotačić

* Kotačićem na sredini (umjesto korištenja kliznih traka prozora) pregledavamo sadržaj koji je veći od veličine prozora.

Građa računalnih uređaja



* **ULAZNI DIO** – preko kojeg se iz okoline u memoriju unose podaci i programske naredbe
* **IZLAZNI DIO** – preko kojeg se iz memorije u okolinu prenose rezultati koje su programi obradili
* **SREDIŠNJI DIO** – smješteni važni dijelovi računala
* **MEMORIJU** – u koju se pohranjuju podaci i programi, kao i rezultati obrade podataka
* **Središnju procesorsku jedinicu** (**Central Processing Unit–CPU**) – u kojoj se vrši obrada podataka i nadzor ostalih dijelova računala, osnovna jedinica je Hz (broj obavljenih matematičkih i logičkih operacija u jedinici vremena), današnji procesori obrade nekoliko milijardi jednostavnih operacija u jednoj sekundi odnosno danas koristimo GHz
* **MATIČNA PLOČA -** osnovna (najveća) ploča unutar kućišta, svi ostali dijelovi povezani su s njom kabelima ili su utaknuti u njene sabirnice
* uređaji i mrežna oprema omogućuju prijenos podataka (žično ili bežićno) između više digitalnih sustava ili pak između komponenti jednog digitalnog sustava
* prijenos podataka mrežom ima svoje prednosti, ali i sigurnosne rizike
* sve je komponente digitalnog sustava nakon nepopravljivog kvara , dotrajalosti ili zastarjelosti potrebno zbrinuti prema zakonu o zbrinjavanju električknog i elektroničkog otpada (EE otpad)